Juego didáctico

“Caminito de la Vida”

Caminito de la Vida

Objetivo:

Visualizar la vida de una persona: ¿Qué vas a hacer cuando seas adulto mayor?

Contenido del juego:

El juego consta de 1 tablero, fichas, un dado y tarjetas: “Divertidas”, “Informativas” y “Retos”.

Mecánica del juego:

1. Antes de iniciar: Se debe colocar encima del tablero los tres tipos de tarjetas en la parte señalada. Luego, cada jugador debe elegir un tipo de ficha u objeto que los represente en el juego (ej. botones de colores, fichas de ludo, monedas etc.) y colocarlas en la casilla de “Inicio”.

2. ¡Empieza el juego!: Cada jugador deberá tirar el dado de forma aleatoria; así la puntación - desde la más alta a la más baja - definirá los turnos para jugar. La dinámica consiste en lanzar el dado y avanzar de acuerdo al resultado. Si el jugador en turno cae en una casilla de tarjeta “Divertida, “Informativa” o de “Retos”, deberá sacar la correspondiente y seguir las instrucciones.

3. Final del juego: El jugador que llegue primero al final del caminito, ¡es el ganador! Recuerda que para ganar, debe resultar del dado, el número exacto de casillas restantes para llegar a ¡Felicitaciones!. En caso supere dicho número, el jugador deberá retroceder e intentarlo de nuevo en su próximo turno.

Instrucciones para armar el juego:

Materiales:

- 1 goma
- 1 tijera
- 1 impresión en tamaño A2 del documento: “Anexo 1: Tablero”
- 1 impresión del documento: “Anexo 2: Tarjetas (carátula y reverso).

¿Cómo armar el juego?

- 1. Corta las tarjetas y el tablero de los documentos impresos.
- 2. Une las carátulas y los reversos de las tarjetas con la goma.
- 3. ¡Disfruta el juego!

Anexo 1: Tablero

Anexo 2: Tarjetas (carátula y reverso)

Invita a un compañero/a a bailar el pío pío.

Creando mi futuro

Divertidas

Di un trabalenguas.

Creando mi futuro

Divertidas

Canta una canción de cuna para arrullar a tus compañeros/as.

Creando mi futuro

Divertidas

Abraza a dos compañeros/as de otro grupo.

Creando mi futuro

Divertidas

Cuenta a tus compañeros/as una experiencia que hayas tenido con el banco.

Creando mi futuro

Divertidas

Ahorrar es el hábito de guardar una parte del ingreso personal o familiar para gastarlo en el futuro.

Creando mi futuro

?

Informativas

Inventa un lema sobre el ahorro y dilo riéndote.

Creando mi futuro

Divertidas

El ahorro tradicional es guardar productos o comprar animales o bienes para consumirlos o venderlos después, cuando sea necesario.

Creando mi futuro

?

Informativas

El ahorro monetario es separar una pequeña cantidad de ingresos en dinero, para guardarla y no gastarla.

Creando mi futuro

Informativas

El ahorro previsional es un porcentaje de sueldo del trabajador, que los trabajadores dependientes según la ley entregan a la ONP o a una AFP.

Creando mi futuro

Informativas

El ahorro previsional es guardar dinero del que viviremos cuando seamos jubilados.

Creando mi futuro

Informativas

En el Perú, una persona se puede jubilar a los 65 años y dejar de trabajar.

Creando mi futuro

Informativas

Dos formas de ahorrar en el banco son:

A) Una cuenta de ahorro

B) Un depósito a plazo fijo

Creando mi futuro

Informativas

Si la persona que se jubila estuvo afiliada a un sistema de pensiones, recibirá una asignación monetaria mensual a partir de su retiro.

Creando mi futuro

Informativas

Es importante ahorrar porque guardamos dinero y planificamos responsablemente nuestros gastos futuros para mejorar nuestra calidad de vida.

Creando mi futuro

Informativas

(cuenta tu experiencia)

Creando mi futuro

Retos y Experiencias

Juana ha abierto una cuenta en un banco de su comunidad y está contenta porque su dinero está seguro y le pagan un interés de 1%. ¿Qué opinas?

Creando mi futuro

Retos y Experiencias

La señora Chabelita tiene 70 años, está sola y no tiene una pensión. ¿Qué opinas?

Creando mi futuro

Retos y Experiencias

Cuenta una experiencia que hayas tenido con un banco.

Creando mi futuro

Retos y Experiencias

La señora Paquita guarda sus ahorros debajo de su colchón. ¿Qué opinas?

Creando mi futuro

Retos y Experiencias

Para ampliar su negocio, Pedro pidió dinero a un prestamista en el mercado donde trabaja. Un día no pudo pagar y el prestamista mandó a unos matones para que lo golpeen. ¿Qué opinas?

Creando mi futuro

Retos y Experiencias